

Pravidlá Košolanskej zimnej interligy.

1. Organizátor

Vyhlasovateľom a hlavným organizátorom Košolanskej zimnej interligy v r. 2019/2020 je:

Futbalová mládež U12

Organizátor pred začiatkom súťaže určí a uverejní pravidlá, ktorými sú povinní sa riadiť a rešpektovať ich všetci účastníci interligy.

Pravidlá je možné počas súťaže vo výnimočných prípadoch ešte upravovať. So zmenami musí súhlasiť tak organizátor, ako aj nadpolovičná väčšina zúčastnených mužstiev. V prípade rovnosti hlasov pri hlasovaní je rozhodujúci hlas organizátora.

Organizátor zabezpečuje bezproblémový priebeh celého ročníka po organizačnej stránke a rieši organizačné a disciplinárne problémy, ktoré vzniknú v priebehu ročníka.

Určí začiatok a koniec celého ročníka. Pripraví rozpis a termínmi s časmi jednotlivých kôl a zápasov. S rozpisom oboznámi všetkých zúčastnených.

Zabezpečí také podmienky, aby sa jednotlivé zápasy mohli odohrať.

K dispozícii pre zúčastnené mužstvá tak bude:

Priestory (kabína) na prezlečenie

Ihrisko v spôsobilom stave – v prípade nepriaznivých podmienok môže organizátor zápas, alebo celé kolo odložiť, alebo posunúť. Svoje rozhodnutie čo najskôr oznámi všetkým zúčastneným mužstvám.

Lopty (min. 2ks)

Rozlišovačky (min. 8ks)

Všetkým zúčastneným bude počas zápasov a takisto po nich k dispozícii na občerstvenie teplý čaj.

Pre rozhodcov bude pripravená pišťalka a písacie potreby potrebné k evidencii záznamu o stretnutí.

2. Prihláška a súpiska.

- Termín podania prihlášok do nového ročníka je : 17.11.2019

Účasť treba potvrdiť organizátorovi osobne, telefonicky, e-mailom, alebo iným komunikačným prostriedkom najneskôr v deň uzavretia prihlášok.
Prihlášky po termíne budú posudzované organizátorom a nemusia byť akceptované.

Vedúci mužstiev (kapitáni) doručia organizátorovi súpisky svojich mužstiev, ktoré budú obsahovať:

Názov mužstva pod ktorým budú v súťaži figurovať

Menoslov hráčov, ktorí za daný klub budú v súťažnom ročníku nastupovať

Vyznačí vedúceho (kapitána) mužstva + jeho zástupcu

Toto urobia najneskôr do začiatku svojho prvého zápasu v súťaži.

Organizátor už ďalej komunikuje len s kapitánom, alebo v prípade jeho neprítomnosti so zástupcom.

O výške štartovného na jedného hráča rozhoduje organizátor pred začiatkom každého ročníka.

V tomto ročníku bolo štartovné stanovené na: 10 EUR.

Vyzbieranú sumu (štartovné) za celé mužstvo (počet hráčov uvedených na odovzdanej súpiske x štartovné) odovzdajú kapitáni, alebo ich zástupcovia organizátorovi najneskôr pred začiatkom svojho prvého súťažného zápasu.

Minimálni a maximálni počet hráčov na súpiske určuje organizátor pred začiatkom ročníka:
V tomto ročníku bol stanovený nasledovne:

Min.počet : 8 / Max.počet : 15

Prestupy medzi prihlasenými klubmi a dopisovanie nových hráčov do už odovzdanej súpisky je možné maximálne do 5.kola súťažného ročníka (vrátane). Po tomto kole budú súpisky uzavreté a žiadne zmeny nebudú povolené.

Ak po tomto kole nastúpy na zápas hráč, ktorý na súpiske nie je uvedený, považuje sa tento štart za neoprávnený.

Výsledok zápasu bude kontumovaný a mužstvo, ktoré porušilo pravidlá bude potrestané. Trest je plne v kompetencii organizátora súťaže.

3. Rozhodca a rozhodovanie.

Zápas rozhoduje rozhodca, ktorého určí organizátor podľa vopred dohodnutých pravidiel a postupov.

V tomto ročníku rozhodujú zápasy v jednotlivých kolách členovia, alebo zástupcovia mužstva, ktoré má v danom hracom termíne voľno.

Rozhodca vždy rozhoduje zápas na základe svojho najlepšieho vedomia a svedomia a má rozhodujúce slovo pri posudzovaní jednotlivých situácií na hracej ploche (aj mimo nej), počas zápasu aj bezprostredne po jeho ukončení.

Jeho rozhodnutie je nadradené všetkým uvedeným, alebo neuvedeným pravidlám v tomto súpise.

Mužstvá môžu požiadať o zmenu rozhodcu, čomu organizátor môže, ale nemusí vyhovieť. Na rozhodcovi sa môžu mužstvá dohodnúť aj medzi sebou, súhlasiť musia obe zúčastnené mužstvá.

Rozhodca okrem toho, že zápas rozhoduje, vedie o priebehu stretnutia aj zápis v ktorom eviduje strelcov gólov počas zápasu.

Rozhodca je oprávnený nadstaviť hrací čas o čas nevyhnutných prerušení (odkopnutie lopty sa nepovažuje za nevyhnutné prerušenie).

Akékoľvek napadnutie rozhodcu, či už slovné, alebo fyzické sa považuje za hrubé porušenie pravidiel.

Pri slovnom napadnutí môže rozhodca uložiť mužstvu okamžitý trest v podobe 2 minútového vylúčenia.

V prípade opakujúceho sa slovného napadnutia môže zápas predčasne ukončiť. Výsledok zápasu a disciplinárny trest pre mužstvo, ktoré porušilo pravidlá je plne v kompetencii organizátora.

Pri fyzickom napadnutí rozhodcu je zápas ukončený automaticky a mužstvo, ktoré sa priestupku dopustilo, je s okamžitou platnosťou zo súťaže vylúčené.

4. Pravidlá

Mužstvá sú povinné sa na zápas dostaviť včas podľa riadneho rozpisu súťaže a aspoň s minimálnym počtom hráčov potrebných na odohratie zápasu.

Ak sa jedno, alebo obe mužstvá nedostavia včas, začiatok zápasu je možné posunúť. Čakacia doba je maximálne 10 min po oficiálnom začiatku zápasu.

Ak sa mužstvo nedostaví ani po uplynutí čakacej doby, alebo sa dostaví s počtom hráčov menším ako je minimálny počet, zápas sa ukončí a výsledok sa skontumuje so skóre 0:5 v neprospech mužstva, ktoré na zápas nenastúpilo.

Ak sa nedostavia obe mužstvá, alebo sa dostavia s počtom hráčov, ktorý je menší ako minimálny počet, výsledok sa skontumuje a skóre 0:5 platí pre obe mužstvá.

V prípade, ak existujú objektívne dôvody, prečo mužstvo, alebo mužstvá na zápas nemohli nastúpiť, o osude zápasu môže po dohode s oboma mužstvami rozhodnúť organizátor.

Súťaž začína a končí podľa rozpisu, ktorý zverejní usporiadateľ a oboznámi s ním všetky zúčastnené mužstvá.

Hrá sa dvojkolovo každý s každým, jedno mužstvo má vždy voľno.

Mužstvo, ktoré má voľno, rozhoduje všetky zápasy počas hracieho dňa v ktorom mu voľno vyšlo.

Mužstvá sú povinné sa riadiť rozpisom súťaže.

Zápas nie je možné si preložiť na iný termín, ako je uvedené v rozpise.

Termín zápasu ju možné si vymeniť, ale len v termínoch a časoch, ktoré sú stanovené v rozpise súťaže.

So zmenou musí súhlasiť, tak organizátor, ako aj všetky dotknuté mužstvá.

Hrací plán a pravidlá:

Trvanie jedného zápasu je 2x25 min. + polčasová prestávka 5 min.

Maximálny počet hráčov na hracej ploche počas zápasu je 4+1, kde jeden z hráčov môže byť brankár.

Minimálny počet hráčov na to, aby sa zápas mohol začať, alebo dohrať je 3+1.

Ak sa mužstvo rozhodne brankára nahradiť hráčom, tohto hráča odlíši od ostatných hráčov v poli a pre tohto hráča platia pravidlá ako pre brankára.

Vstup na hraciu plochu majú len hráči s povolenou športovou obuvou t.j. turfy, tenisky, alebo halová obuv. Zakázaný je vstup v kopačkách.

Akákoľvek vkĺzačka hráča, alebo jeho hra na zemi v súboji o loptu nie je povolená a píska sa ako nedovolený zákrok.

Brankár má povolenú hru na zemi len v pokutovom území.

Vkĺzačky nohami napred či už v pokutovom území, alebo mimo neho nie sú povolené ani brankárovi a ich posúdenie je v právomoci rozhodcu.

Zakázané je aj narazenie na mantinel, nebezpečná hra pri mantineli, hrubé, zákerné fauly a nešportové správanie. Posúdenie je v kompetencii rozhodcu.

Striedanie:

Počet striedaní nie je limitovaný, striedajúci hráč môže striedať opätovne.

Striedanie hráčov sa uskutočňuje „hokejovým“ spôsobom, to znamená, aj keď hra nie je prerušená a lopta je v hre.

Striedajúci hráč môže vstúpiť na ihrisko až vtedy, keď odstupujúci hráč evidentne opúšťa hraciu plochu a nejaví záujem o hru.

Brankár:

Brankár nesmie chytiť do rúk loptu, ktorú mu spoluhráč úmyselne prihrál, akoukoľvek časťou tela. Tento priestupok bude potrestaním voľným nepriamym kopom z miesta priestupku.

Brankár nesmie loptu vyhodiť ani vykopnúť z ruky za poliacu čiaru ihriska, to môže, iba ak ju zahrá zo zeme.

Atakovanie brankára, ktorý drží loptu v ruke nie je dovolené

Keď brankár položí loptu na zem a pustí ju, môže súper hrať, neplatí to pri rozohrávaní výkopu od brány, keď lopta opustila hraciu plochu.

Lopta patrí v prospech opačného mužstva, než toho, ktorého hráč sa ako posledný dotkol lopty.

Rozohrávanie:

Výkop zápasu, alebo druhého polčasu nasleduje na pokyn rozhodcu.

Pri výkope sú všetci hráči na svojej polovici ihriska a lopta je v strede ihriska v ustálenej polohe.

Po dosiahnutí gólu nasleduje výkop z polovice ihriska, pričom loptu rozohráva mužstvo, ktoré gól inkasovalo.

Ak lopta opustí hraciu plochu, alebo sa viditeľne dotkne ochrannej siete po bočných stranách ihriska nasleduje kop z autu.

Aut sa zahráva z miesta, kde lopta hraciu plochu opustila, alebo sa dotkla ochrannej siete.

Pri rozohrávaní autu platí, že lopta musí byť v pokoji, maximálne 1m od miesta, kde hraciu plochu opustila a najbližší hráč súpera musí byť vo vzdialenosti minimálne 2 metre od miesta zahrávania.

Z tejto rozohrávky nie je možné priamo streliť gól.

Ak lopta opustí hraciu plochu, alebo sa viditeľne dotkne ochrannej siete po stranách kde sú umiestnené brány, nasleduje kop z rohu.

Pri rozohrávaní rohu platí, že lopta musí byť v pokoji, maximálne 1m od miesta rohového územia a najbližší hráč súpera musí byť vo vzdialenosti minimálne 2 metre od miesta zahrávania.

Z rohového kopu možno streliť gól priamo.

Fauly a nešportové správanie:

Posudzovanie faulov a nešportového správania je plne v kompetencii rozhodcu.

Pri porušení pravidiel mimo pokutového územia môže rozhodca nariadiť:

Priamy voľný kop (PVK), alebo nepriamy voľný kop (NVK).

PVK sa nariaďuje pri fauloch, nebezpečnej hre a úmyselných rukách.

Pri rozohrávaní PVK sú hráči súpera povinný stáť vo vzdialenosti najmenej 3 metre od miesta zahrávania a to až do doby, kedy je PVK podľa pravidiel rozohratý.

Gól je možné dosiahnuť priamo z rozohratia, bez potrebného dotyku ďalšieho hráča.

NVK sa nariaďuje pri hre na zemi, pri neúmyselných rukách a pri nešportovom správaní.

Pri rozohrávaní NVK sú hráči súpera vo vzdialenosti najmenej 3 metre od miesta zahrávania a to až do doby, kedy je PVK podľa pravidiel rozohratý.

Gól nie je možné dosiahnuť priamo z rozohratia, potrebný je dotyk aspoň jedného ďalšieho hráča.

Ak príde k porušeniu pravidiel v pokutovom území, rozhodca je oprávnený nariadiť pokutový kop v prospech poškodeného mužstva.

Kop sa zahráva z označeného miesta pre pokutový kop a všetci hráči, okrem súperovho brankára sú počas zahrávania vo vzdialenosti najmenej 3 metre za loptou.

Pri nebezpečných, alebo úmyselných fauloch, alebo pri hrubom nešportovom správaní môže rozhodca mužstvo, ktoré sa priestupku dopustilo potrestať vylúčením na 2 minúty.

Počas vylúčenia hraje potrestané mužstvo oslabené o jedného hráča v poli.

Po obdržaní gólu sa vylúčený hráč môže vrátiť späť do hry.

Mužstvo môže byť oslabené najviac o jedného hráča.

V prípade, ak sa vylúčenia prekrývajú, ďalšie oslabenie nasleduje až po ukončení predchádzajúceho.

Vylúčený hráč sa počas čakania na trest nemôže zapojiť do hry.

Pri závažných porušeníach pravidiel môže byť uložený trest 2 + do konca zápasu.

V tomto prípade hraje mužstvo oslabené o vylúčeného hráča celé 2 minúty, to znamená, že aj v prípade ak inkasuje gól, oslabenie pokračuje.

Vylúčený hráč nemôže už do priebehu zápasu zasiahnuť.

Bodovanie a celkové poradie:

Mužstvá si za oddohrané zápasy pripisujú body nasledovne.

za výhru 3 body
za remízu 1 bod
za prehru 0 bodov

O celkovom poradí na konci súťažného ročníka rozhodujú nasledovné kritéria.

Celkový počet bodov
Vzájomné zápasy
Skóre zo vzájomných zápasov
Celkový rozdiel gólov
Vyšší počet strelených gólov
Žreb

Tešíme sa na Vašu účasť!

Kolo	Datum	Den	Rozhodca	10:00	11:00
1	1.12	Ne	Para	Šenkoví Strelci - Chapecoense	AC Doľany - Mladé Pušky
2	8.12	Ne	Pušky	Stará Para - Šenkoví Strelci	Chapecoense - AC Doľany
3	15.12	Ne	Strelci	Mladé Pušky - Chapecoense	AC Doľany - Stará Para
4	22.12	Ne	Chapeco	Šenkoví Strelci - AC Doľany	Stará Para - Mladé Pušky
5	26.12	Ne	Doľany	Chapecoense - Stará Para	Mladé Pušky - Šenkoví Strelci
6	29.12	Ne	Para	Mladé Pušky - AC Doľany	Chapecoense - Šenkoví Strelci
7	5.1	Ne	Pušky	AC Doľany - Chapecoense	Šenkoví Strelci - Stará Para
8	12.1	Ne	Strelci	Stará Para - AC Doľany	Chapecoense - Mladé Pušky
9	19.1	Ne	Chapeco	Mladé Pušky - Stará Para	AC Doľany - Šenkoví Strelci
10	25.1	So	Doľany	Šenkoví Strelci - Mladé Pušky	Stará Para - Chapecoense